

Gruppe rot		
Team	Name	Skip
a	Team Germany	Jens Jäger
b	Nationalteam Schweiz	Manfred Bolliger
c	RC Basel 1	Rony Lichtenhan
d	Wetzikon & St.Gallen	Brunner-Hasler
e	RC Bern 2	Anton Kehrlı
f	RCZ Limmattal	Cesare Cassani

Gruppe blau		
Team	Name	Skip
u		
v		
w	Team Tschechien	Radek Musilek
x	Lausanne-Olympique	Didier Recordon
y	RC Basel 2	Fredy Borner
z	Disval	Andrea Tabanelli

1. Runde

a	gegen	d
b	gegen	e
c	gegen	f

u	gegen	v
w	gegen	y
x	gegen	z

Team	Team	Rink Nr.
Team Germany	gegen Wetzikon & St.Gallen	1 directly at the entrance
Nationalteam Schweiz	gegen RC Bern 2	2
RC Basel 1	gegen RCZ Limmattal	3
Team Tschechien	gegen RC Basel 2	4
Lausanne-Olympique	gegen Disval	5
	gegen	6 on the right side

Programm Samstag, 22. Oktober 2011

Einspielen (15 Min) 10:15 Uhr erstgenanntes Team / 10:30 Uhr zweitgenanntes Team

1. Runde 11:00 Uhr
 2. Runde 15:00 Uhr
- Abendessen ca. 18:00 Uhr

Programm Sonntag, 23. Oktober 2011

Einspielen (15 Min) 08:00 Uhr erstgenanntes Team / 08:15 Uhr zweitgenanntes Team

3. Runde 08:45 Uhr
 4. Runde 12:45 Uhr
- Rangverkündigung ca. 15:45 Uhr

Spielmodus: System Sonneborn-Berger

Es wird nach den Regeln von SWISSCURLING in 2 Gruppen über jeweils 8 Ends gespielt.

Spieldauer

2 Std 15 Minuten für 8 Ends, inkl. ca. 5 Min Pause nach dem 4. End.

Abläuten nach 2Std 15Min. Das innerhalb der Zeitlimite angefangene End kann fertig gespielt werden.

Wertung: Punkt, Steine, Ends

Gewonnen 2 Punkte, unentschieden 1 Punkt, verloren 0 Punkte.

Runde 1 - 3

Innerhalb jeder Gruppe werden 3 Runden gespielt. Danach wird eine Gesamtrangliste erstellt.

1. Die Paarungen der ersten Runde werden vor Turnierbeginn ausgelost
2. Nach der ersten und jeder weiteren Runde wird eine Zwischenrangliste nach der Wertung Punkte /Steine/Ends erstellt.
3. Die Paarungen der folgenden Runde werden immer aufgrund der Zwischenrangliste gemacht, wobei die Teams von der Spitze nach unten jeweils auf den Ranglisten-Nächsten treffen.
4. Paarungen dürfen sich nicht wiederholen. Haben Teams schon in einer früheren Runde gegeneinander gespielt, werden sie mit dem nachfolgenden rangnächsten Team getauscht. Hat der Ranglistenletzte bereits gegen den Zweitletzten gespielt, erfolgt die Paarung erneut mit dem Viertletzten gegen den Zweitletzten, usw.

Runde 4 (Final und Rangspiele ohne Zeitlimite)

In der 4. Runde spielen die Teams in der Ranglistenfolge (Gesamtrangliste) von der Spitze nach unten gegeneinander, auch dann, wenn sie schon früher gegen einander gespielt haben. Der Verlierer gegen den Ranglistenersten ist in jedem Fall Zweiter, auch dann, wenn er weniger Punkte hat als die Ranglistenachfolgenden (Finalspiel). Danach wird die Schlussrangliste erstellt.